

Kosztorys ofertowy
Poprawa bezpieczeństwa niechronionych użytkowników dróg w m. Sobocisko.

2025

Lp.	Podstawa	Opis	j.m.	Ilość	Cena	Wartość
1	KNR AT-03 0102-01 analogia	Roboty remontowe - frezowanie nawierzchni bitumicznej o gr. do 4 cm z wywozem materiału z rozbiórki na odl. do 1 km - frezowina w pobocze pod przystanek	m2	525,000		
		przedmiar = $300 * 1,6 + 90 * 0,5 = 525,000$ m2				
2	KNR AT-03 0202-02	Mechaniczne oczyszczenie i skropienie emulsją asfaltową na zimno podbudowy lub nawierzchni betonowej/bitumicznej; zużycie emulsji 0,5 kg/m2	m2	525,000		
		przedmiar = 525,000 m2				
3	KNR 2-31 0310-05 0310-06 analogia	Nawierzchnia z mieszanek mineralno-bitumicznych grysowych - warstwa ścieralna asfaltowa - grubość po zagęszczeniu 4-6 cm przyjęto średnio 5 cm	m2	525,000		
		przedmiar = 525,000 m2				
4	KNR 2-01 0206-02	Roboty ziemne wykonywane koparkami podsiębiernymi o poj. łyżki 0.40 m3 w gruncie kat. III z transportem urobku samochodami samowyładowczymi - wywóz i utylizacja po stronie wykonawcy	m3	270,600		
		przedmiar = $(330 + 90) * 1,8 * 0,35 + 40 * 1,5 * 0,1 = 270,600$ m3				
5	KNR 2-31 0114-07 0114-08	Podbudowa z kruszywa łamanego - warstwa górna o grubości po zagęszczeniu 30 cm - 0/63	m2	756,000		
		przedmiar = $(330 + 90) * 1,8 = 756,000$ m2				
6	KNR AT-03 0202-02	Mechaniczne oczyszczenie i skropienie emulsją asfaltową na zimno podbudowy lub nawierzchni betonowej/bitumicznej; zużycie emulsji 0,5 kg/m2	m2	756,000		
		przedmiar = 756,000 m2				
7	KNR 2-31 0108-02	Wyrównanie istniejącej podbudowy mieszkanką mineralno-asfaltową z wbudowaniem mechanicznym	t	37,800		
		przedmiar = $(330 + 90) * 1,8 * 0,050 = 37,800$ t				
8	kalk. własna, analogia	Uszczelnienie szwów podłużnych za pomocą taśm bitumicznych	m	420,000		
		przedmiar = $330 + 90 = 420,000$ m				
9	KNR 2-31 0310-05 0310-06	Nawierzchnia z mieszanek mineralno-bitumicznych grysowych - warstwa ścieralna asfaltowa - grubość po zagęszczeniu 5 cm	m2	756,000		
		przedmiar = 756,000 m2				
Kosztorys netto						
VAT 23%						
Kosztorys brutto						